



ReTAP Campania

Rete Territoriale per l'Apprendimento Permanente in Campania

Sede Legale presso l'Istituto Capofila

Centro Provinciale per l'Istruzione degli Adulti di Caserta

Via Galatina, 26, 81100, Caserta (CE)

Tel: 0823341601; P.E.O.: info@retapcampania.it

Sito web. www.retapcampania.it

Facebook: www.facebook.com/ReTAP.CAMPANIA

-Ai Dirigenti Scolastici dei CPIA e degli Istituti di Secondo Grado sedi dei percorsi d'istruzione per adulti di II livello della Regione Campania

e per tramite dei rispettivi Dirigenti Scolastici

-Ai docenti dei CPIA e degli Istituti di Secondo Grado sedi dei percorsi d'istruzione per adulti di II livello della Campania

e p.c. -All'U.S.R. per la Campania- Ufficio III

-Al Centro Regionale di Ricerca, Sperimentazione e Sviluppo

-Al sito web

OGGETTO: PRESENTAZIONE DEL NUOVO CORSO DI FORMAZIONE E DI AGGIORNAMENTO PROFESSIONALE PER IL PERSONALE DOCENTE DENOMINATO "GAMIFICATION E GBL - IMPARARE GIOCANDO".

Con la presente si comunica che la ReTAP Campania ed il CPIA di Caserta, quale Istituzione Scolastica capofila della Rete, organizzano e promuovono congiuntamente il corso di formazione e di aggiornamento professionale riportato in oggetto, che si svolgerà in modalità a distanza asincrona (MOOC) al fine di consentirne la massima fruibilità sul territorio regionale da parte di tutti i docenti interessati, mediante la Piattaforma Moodle integrata al sito web della ReTAP Campania, raggiungibile cliccando sul seguente link <https://www.moodleretapcampania.it/>. Di seguito, si riportano la descrizione dell'iniziativa e le indicazioni operative per perfezionare l'iscrizione al corso di formazione in oggetto.

CODICE IDENTIFICATIVO DELL'INIZIATIVA SULLA PIATTAFORMA S.O.F.I.A.: 97817

**DIRETTORE RESPONSABILE DEL CORSO: DOTT. RAFFAELE CAVALIERE
(DIRIGENTE SCOLASTICO DEL CPIA DI CASERTA E PRESIDENTE DELLA RETAP CAMPANIA)**

**FORMATORE: PROF. GIANLUCA NOCERA
(DOCENTE COMPONENTE DELL' EQUIPE FORMATIVA TERRITORIALE DELLA CAMPANIA ED ANIMATORE DIGIALE DEL CPIA DI CASERTA)**

Breve descrizione ed obiettivi formativi del corso di formazione:

Questo percorso formativo è pensato per i docenti dei CPIA e dei percorsi di istruzione per adulti di secondo livello che desiderano innovare la propria didattica attraverso il gioco.

Nel contesto dell'istruzione per adulti, coinvolgere gli studenti è una sfida costante. La Gamification e il Game-Based Learning (GBL) offrono strategie efficaci per stimolare la motivazione, rendere l'apprendimento più coinvolgente e migliorare il raggiungimento degli obiettivi formativi.

Il percorso affronta i principi fondamentali della Gamification e del GBL, suggerendo strumenti operativi per integrare queste metodologie nella didattica dei CPIA. Attraverso citazioni di esempi concreti e attività interattive con l'obiettivo di trasformare le lezioni in esperienze coinvolgenti, adatte alle esigenze degli studenti adulti.

Gli obiettivi formativi del corso sono comprendere la differenza tra Gamification e Game-Based Learning, esplorare strategie e strumenti pratici per l'insegnamento nei CPIA e creare attività didattiche gamificate per favorire la partecipazione degli studenti.

Modalità di iscrizione:

Per iscriversi al corso bisogna accedere alla piattaforma ministeriale S.O.F.I.A. e selezionare dall'apposito menù di ricerca il codice identificativo dell'iniziativa 97817. Successivamente all'avvenuta iscrizione sulla piattaforma S.O.F.I.A., tutti i partecipanti riceveranno dal CPIA Caserta tramite mail le credenziali per accedere alla piattaforma MOODLE dedicata con il materiale del corso presente sul sito web della ReTAP Campania al seguente link <https://www.moodleretapcampania.it/>

LA PARTECIPAZIONE AL CORSO E' TOTALMENTE GRATUITA.**DATE DI APERTURA DELLE ISCRIZIONI SULLA PIATTAFORMA MINISTERIALE S.O.F.I.A.:****DAL 25 FEBBRAIO AL 25 OTTOBRE 2025.**

Per ottenere l'attestato di partecipazione finale, è necessario:

- iscriversi all'iniziativa formativa tramite la piattaforma S.O.F.I.A.;
- partecipare all'iniziativa formativa in modalità a distanza asincrona ed al termine svolgere test finale sulla piattaforma Moodle; successivamente compilare integralmente e salvare il questionario di gradimento finale presente sulla piattaforma S.O.F.I.A.;
- scaricare l'attestato dalla Piattaforma S.O.F.I.A., dopo che l'Istituto organizzatore avrà certificato l'effettiva partecipazione del docente al corso di formazione ed avrà dichiarato la conclusione dello stesso.

Si trasmette, allegata alla presente, la locandina promozionale del corso di formazione in oggetto e si ringrazia per la consueta e fattiva collaborazione

Distinti saluti

Il Presidente della ReTAP Campania

Dirigente Scolastico

Dott. Raffaele Cavaliere

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi del C.A.D. –
Codice dell'Amministrazione Digitale e delle norme ad esso connesse)