

La visual literacy e storytelling

Il corso mira a illustrare alcune tecniche e metodologie per sviluppare all'interno della classe la narrazione, scritta e orale, tramite l'uso dei silent book. Durante il corso si punterà l'attenzione sul significato di competenza visuale e su come potenziarla, nonché sull'uso didattico delle immagini e sulla loro rielaborazione attraverso le Ict.

FORMAZIONE ONLINE

lunedì 12 e martedì 13 febbraio dalle 11.00 alle 13.00
2 ore di e-tivity

Formatrice

Alessandra Battioni

SUBMIT NOW!

Codice id.
142017

**SCUOLA
FUTURA** 

Laboratori Steam con Microbit

Il Corso vuole offrire ai partecipanti l'opportunità di conoscere ed utilizzare il la scheda microbit utilizzando il linguaggio di programmazione a blocchi per attività laboratoriali per la sperimentazione di fenomeni fisici.

FORMAZIONE ONLINE

giovedì 15 e 22 febbraio dalle 9.30 alle 11.30 -2 ore di
attività

Formatore

Basilio Littaru

SUBMIT NOW!

Codice id.
142021

**SCUOLA
FUTURA** 

Storymap ed Escape room: due strumenti per una didattica inclusiva e trasversale

Il corso vuole offrire una panoramica su due applicazioni utili per realizzare attività didattiche interattive, efficaci e inclusive. Le applicazioni possono essere utilizzate in ambito interdisciplinare per rendere le lezioni più motivanti e accattivanti.

FORMAZIONE ONLINE

martedì 20 e 27 febbraio dalle 9.00 alle 11.00 - 2 ore di e-tivity

Formatrice

Franceschina Mercuri

SUBMIT NOW!

**Codice id.
142010**

**SCUOLA
FUTURA** 

Studenti ricercatori con il WebQuest #2

Il WebQuest è un'attività guidata che coinvolge gli studenti e li accompagna nella scoperta di informazioni su un argomento specifico utilizzando risorse online o fornite dal docente. Si basa su un format strutturato, non richiede competenze digitali specifiche e si presta ad essere utilizzato per tutte le discipline. Si tratta di una metodologia attiva che ha il vantaggio di: coinvolgere gli studenti; sviluppare abilità di ricerca, sviluppare competenze digitali, favorire l'apprendimento collaborativo.

FORMAZIONE ONLINE

mercoledì 06 e giovedì 07 marzo dalle 15.00 alle 17.00 - 2 ore di e-tivity.

Formatrice
Nadia Gatto

SUBMIT NOW!

Codice id.
142007

**SCUOLA
FUTURA** 

Sei strumenti digitali in pratica

Durante il corso il docente imparerà a usare app per gestire i materiali, web app di gamification e altri strumenti digitali innovativi. Il corso si concentrerà sulla presentazione e la sperimentazione nell'uso di diverse APP da integrare nell'attività didattica; sarà richiesto ai partecipanti di usare le app creando i propri profili.

FORMAZIONE ONLINE

mercoledì 6 e 13 marzo dalle 9.30 alle 11.30 - 2 ore di e-tivity

Formatrice

Tania Di Muzio

SUBMIT NOW!

Codice id.
142031

**SCUOLA
FUTURA** 

Progettare graficamente, comunicare e pubblicare usando l'Intelligenza Artificiale

Il corso ha come obiettivo quello di far conoscere e sperimentare ai docenti un'applicazione che permette di progettare graficamente, comunicare e pubblicare presentazioni e video usando l'Intelligenza Artificiale.

FORMAZIONE ONLINE

giovedì 07 e venerdì 08 marzo dalle 17.00 alle 19.00 -
2 ore di e-tivity

Formatrice

Eliana Gianola

SUBMIT NOW!

Codice id.
142042

**SCUOLA
FUTURA** 

Progettare graficamente, comunicare e pubblicare usando l'Intelligenza Artificiale #2

Il corso ha come obiettivo quello di far conoscere e sperimentare ai docenti un'applicazione che permette di progettare graficamente, comunicare e pubblicare presentazioni e video usando l'Intelligenza Artificiale.

FORMAZIONE ONLINE

giovedì 11 e venerdì 12 aprile dalle 14.30 alle 16.30 - 2
ore di e-tivity

Formatrice

Eliana Gianola

SUBMIT NOW!

Codice id.
142043

**SCUOLA
FUTURA** 

Creiamo e realizziamo modelli 3D

Il corso introduce il docente all'uso di un applicativo gratuito per la progettazione 3D nell'ambito della didattica delle STEAM: l'interfaccia operativa, le funzioni di modellazione, l'importazione ed esportazione di oggetti per altri modellatori e per la stampa 3D, le risorse educative, la gestione delle classi e dei progetti condivisi.

FORMAZIONE ONLINE

venerdì 5 e 12 aprile dalle 10.00 alle 12.00 - 2 ore di e-tivity

Formatore

Marco Gasparini

SUBMIT NOW!

Codice id.
142023

**SCUOLA
FUTURA** 